

Ateliers des élémentaires

LUNDI

Jeu du Béret, Bricolages de rentrée, Bibliothèque, Récré libre pour les CP, CE1

Jeux volants, Loto, Jeu du Béret, Bricolages de rentrée, Récré libre pour les CE2, CM

MARDI

Cerceaux musicaux, Foot, Lego et PlusPlus, Récré libre pour les CP, CE1

Arthérapie, Bibliothèque, Cerceaux musicaux, Foot, Récré libre pour les CE2, CM

JEUDI

Quiz musical, Origamis, Musique, Jeux collectifs, Récré libre pour les CP, CE1

Pixel & Lego, Grand jeu Pacman, Jeux collectifs, Petit Bac, Musique, Récré libre pour les CE2, CM

VENDREDI

Toutouyoutou, Jeux de société, Kamishibaï, Récré libre pour les CP, CE1

J'apprends à dessiner, Pouic-Pouic, Handball, Loup-Garou, Récré libre pour les CE2, CM

Lexique

Bibliothèque Municipale est un lieu de lectures libres mais aussi de propositions de livres sonores, de livres triés par thème, de narrations par l'animatrice.

Bricolages de rentrée : fabrication de marque-pages, trombones kawaiï, etc...

Jeux volants avec des ballons bien sûr mais aussi des vortex, des frisbees, etc...

Arthérapie : on se détend en créant des mandalas aux tons doux et aux formes jolies !

Grand jeu Pac-Man : jeu vidéo des années 80 revisité en jeu grandeur nature ! Les enfants sont des Pac-Man qui se déplacent de case en case, de ligne en ligne pour manger des Pac-Gommes sans se faire toucher par d'autres enfants qui jouent les Fantômes !

Toutouyoutou : création d'une chorégraphie en ligne à l'aide de cerceaux disposés au sol.

Le Loup-Garou se joue calmement et en grand nombre avec des cartes attribuant des rôles secrets. Bienvenue à Thiercelieux !

J'apprends à Dessiner : en avançant petit à petit, trait par trait, forme par forme, avec des astuces graphiques, on arrive à dessiner un personnage, un animal précis.

Jeu du Pouic-Pouic est un jeu de cache-cache amélioré.

Les règles : un joueur est désigné comme le pouic-pouic. Celui-ci crie pouic-pouic et commence les yeux fermés à décompter à haute voix de 20 à 0. Un ballon est posé à ses côtés. Pendant ce temps, les enfants courent se cacher. Lorsque le pouic-pouic arrive à 0 il ouvre les yeux et commence à chercher ses coéquipiers. Il n'a pas le droit de faire plus de 3 pas autour du ballon. Lorsqu'il a vu un enfant, il tape sur le ballon en disant par exemple "Vu Martin derrière le sapin" et Martin a perdu. S'il ne trouve plus personne, le pouic-pouic recommence le jeu et décompte cette fois de 19 à 0. Les enfants, encore en jeu, doivent retourner se cacher. Et ainsi de suite : de 18 à 0, puis de 17 à 0, etc. Pour délivrer les prisonniers, il faut réussir à shooter dans le ballon sans que le pouic-pouic voit...Le gagnant sera évidemment le dernier à ne pas avoir été vu !!